Programmations 2026 - 2027 CM1 CM2

	Période 1 01 sept. → 16 oct.	Période 2 02 nov. → 18 déc.	Période 3 04 janv. → 12 févr.	Période 4 01 mars → 09 avr.	Période 5 26 avr. → 02 juil.
Nombres, calcul et résolution de problèmes	Entiers ≤ 6 chiffres (rappels) Fractions simples (rappels) Opérations posées (+ − ×) Calcul mental : tables Fractions (écriture fraction/entier + fraction)	Nombres décimaux : lien avec les fractions décimales Multiplication décimale (décimal × entier)	Fractions décimales : dixièmes, centièmes, millièmes Comparaison fractions / décimaux Division : reste exprimé en fraction, puis quotient décimal	Division décimale complète Conversions systématiques fractions ↔ écriture à virgule	Synthèse : fractions, décimaux, pourcentages Calcul avec parenthèses et priorités opératoires
Grandeurs et mesures	Durées : lecture de l'heure, calculs simples Périmètres	Aires : découverte, unités	Aires : formules carré / rectangle	Aires du triangle rectangle Volumes : cm³, litres, lien entre les deux	Synthèse : aires, volumes, durées problèmes multi-grandeurs
Espace et géométrie	Géométrie descriptive : solides, figures planes, vocabulaire, manipulation	Angles, droites parallèles / perpendiculaires (équerre, rapporteur) géométrie instrumentée	Triangles, cercles : propriétés, tracés entrée dans le raisonnement	Polygones : propriétés géométrie du raisonnement	Symétrie, frises, pavages projets de construction (synthèse du raisonnement)

Proportionnalité	Reconnaître des situations proportionnelles du quotidien (recettes, partages)	Linéarité additive ; passage à l'unité	Linéarité multiplicative ; échelles, vitesses simples	Pourcentages, cas particulier de proportionnalité ; problèmes variés	Synthèse : problèmes complexes de proportionnalité + contre-exemples de non-proportionnalité
Organisation, gestion de données, probabilités & pensée algorithmique	Lecture de tableaux et graphiques simples	Le signe « = » comme relation d'équivalence ; premiers programmes de calcul	Probabilités : vocabulaire certain / impossible / probable	Premiers algorithmes : séquences d'instructions, boucles simples	Synthèse : petits projets combinant données et probabilités, présentation des résultats